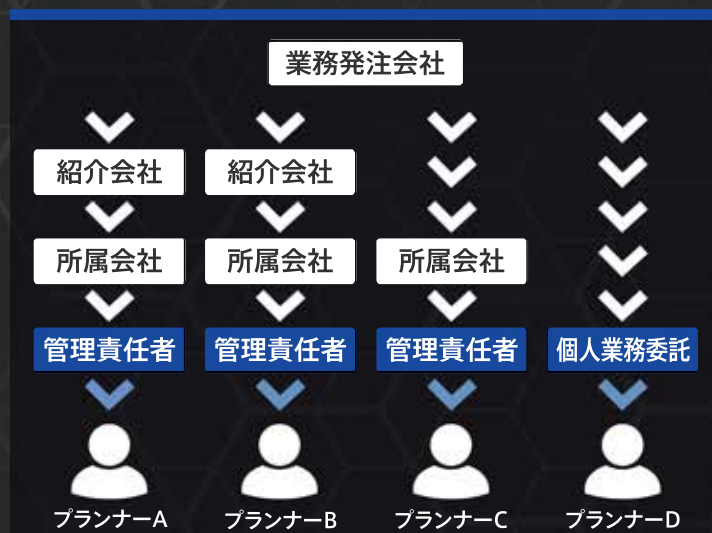


あなたのプロジェクトは「いまだに」 個別の業務委託のゲームプランナーですか？

ヴェルサスならゲームプランナーを 月額70万円からユニットで出向します!!

【従来の業務委託プランナーの場合】



【リードプランナー+プランナーのユニット制の業務委託の場合】



ヴェルサスのユニット型プランナー出向サービスの特徴

リードプランナーが管理責任者を兼ねるユニット制

従来の個別業務委託プランナーでは紹介会社（エージェント）を介して指揮命令を行うのとは変わり、リードタイムの短縮や情報の劣化が起らず、高精度で適法性の高い次世代型の体制と稼働が実現できます。

コストパフォーマンスの最適化

弊社のリードプランナーによる人選と教育を受けたメンバーのみをアサインすることにより、プランナー数の最適化が可能。プロジェクト開発コスト削減と運営売上の最大化を提供します。

ユニット体制ゆえにある安定性・チームワーク力

ユニットのメンバーは全て弊社メンバーとなるため、コンプライアンス遵守、セキュリティやモチベーションの管理や、体調管理に到るまで、細やかなマネージメントを実現しています。

基本を押さえたメンバーのスキルセット

メンバーとしてアサインするプランナーは基本的な仕様書作成能力はもちろん、データワークや文章作成まで基本を押さえたスキルセットを有しており、リードプランナーから指示された業務遂行にスムーズに対応可能です。



株式会社ヴェルサス

〒105-0013 東京都港区浜松町1-12-4 第2長谷川ビル3F
TEL: 03-6823-4480 Mail: info@versus.co.jp WEB: versus.co.jp

ヴェルサス



プランナーユニットの事例

リードプランナーには最低5年以上のプランナー歴を持ち
マネジメント経験があるリードプランナーのみを選定しております。
リードプランナー自らマネジメントするメンバーを選定いたしますので
教育からモチベーション管理まで全てをお任せいただけます。



リードプランナー／管理責任者(32歳)

プランナー歴10年 担当タイトル数: 7タイトル
得意技術:仕様書作成、ユーザーデータの分析、バトル/レベルデザイン、マネジメント
メンバー対応数: 5名まで



問題解決力とマネジメント力

現場で起こる様々な問題に対して提案と解決を行うだけでなく、
後進育成にも意欲があり、目標感のある具体的なマネジメントを行います。



エンドコンテンツ作成に定評あり。

数々のビッグタイトルにてエンドコンテンツの担当を行った経験があり、
関わったコンテンツはクライアントとユーザーの両方から高評価いただいています。



プランナーA(31歳)

プランナー歴3年 担当タイトル数: 4タイトル
得意技術:仕様書作成、KPI分析、施策立案



細やかな仕様作成

プロジェクトで誰もが閲覧する仕様書だからこそ、わかりやすさを
意識し、細やかなメンテナンスを欠かさないようにしています。



インゲームだけでなくアウトゲームにも対応

KPI分析からリテンション、セールスへ繋がる分析を行い、最適な
改善提案が出来る人材としてマルチな対応を行います。



プランナーB(27歳)

プランナー歴1年 担当タイトル数: 2タイトル
得意技術:機能改善提案、部材発注書作成



適応性が高くコミュニケーション能力に自信有り

多言語展開のモバイルゲームも経験しており、関係各所との
スムーズな連携を提供します。



デザイン関連業務が得意

アートデザイン、ファッションデザインの経験があり、デザイナーへ
わかりやすく部材発注すると定評があります。

プランナー入場までの流れ

お問合せ

まずはWEBまたはお電話にてお問い合わせください。
弊社の営業担当よりご返信いたします。
MAIL:info@versus.co.jp TEL:03-6823-4480



お打合せ

ゲームプランナーのご要望やプロジェクトの概要を
お打合せにてお伺いいたします。
※NDA契約が無い場合は締結をお願いいたします。



ご面談

リードプランナーとご面談いただきプロジェクトの
詳細共有をいただき、メンバーの提案を行います。
体制の了承を得てお見積りを作成いたします。



入場

ご発注後、入場時に関する手続きや機材のご準備を
お願いいたします。リモートワークの場合は機材の
発送をお願いいたします。